

Taller Minecraft Education Edition. **STEAM**



- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En este taller acercamos las materias curriculares: matemáticas, química, historia, informática, etc. a los alumnos y alumnas utilizando la gamificación y motivación del alumnado. Los beneficios de utilizarla versión educativa de Minecraft en clase son infinitos. Nos adentramos en un mundo mágico ¿Te apuntas a la revolución del aula con Minecraft Edu?
- **TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora de duración.
- **RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Conexión a internet, PC por alumno y Licencias Microsoft.
- **DESTINATARIOS:** Alumnado de 6 a 18 años de edad



PRESUPUESTO: A consultar según número de grupos. Mínimo 1 hora de duración por grupo.