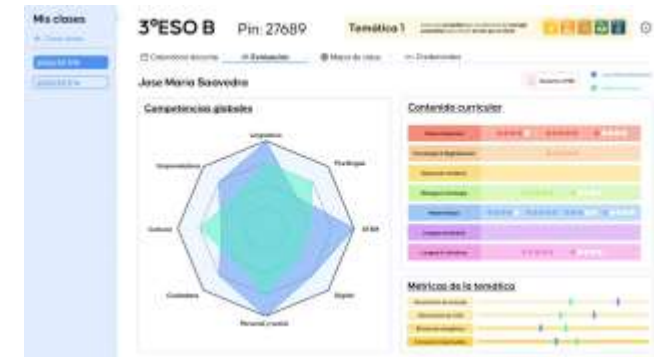


Taller Eutopía. STEAM

- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** ¡Te solucionamos la evaluación por competencias! Evalúa por competencias basándote en datos reales sin gastar un segundo de tus docentes. Para los alumnos Eutopía es un videojuego con el que aprenden, y para los profesores, la herramienta que facilita todos los procesos de fuera del aula y permite dar una educación más completa y digitalizada. En Eutopía los docentes eligen las situaciones de aprendizaje que quieren trabajar, avanzando el currículum de hasta siete asignaturas. Tras esto los alumnos jugarán solucionando estos temas para mejorar sus aldeas en una isla virtual compartida en la que aprenden sobre los Objetivos del Desarrollo Sostenible. Mientras juegan, recogemos 350 datos por alumno y hora, para dar a los docentes una visualización del progreso de cada alumno en las competencias definidas por la LOMLOE.
- **TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración
- **RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Programa Eutopía, ordenadores, internet
- **DESTINATARIOS:** Alumnado de 1º, 2º ESO, 3º ESO y profesorado



PRESUPUESTO: A consultar según número de grupos. Mínimo 1 hora de duración por grupo.