

# Taller Aula del futuro. STEAM

- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El aula del futuro, proyecto promovido por los Ministerios de Educación de La Unión Europea y conocido como Future Classroom Lab, es un espacio de enseñanza y aprendizaje totalmente equipado, que pretende ayudar a visualizar la forma en que nuestras aulas actuales pueden reorganizarse para promover cambios en los estilos de enseñanza y aprendizaje. El objetivo del proyecto es favorecer el desarrollo competencial del alumnado a través de diferentes tipos de actividades: “Crea”, “Interactúa”, “Presenta”, “Investiga”, “Explora” y “Desarrolla”.
- Zona Investiga: Zona diseñada para fomentar en el alumnado la capacidad de descubrir por sí mismos dándole la oportunidad de adoptar un papel activo en lugar de relegarle a una posición de oyentes pasivo. Dedicada para la investigación y desarrollo de proyectos.
  - Zona Interactiva: El propósito de esta zona es mejorar la interactividad y la participación de los estudiantes en los espacios de aprendizaje tradicionales a través del uso de la tecnología. En la zona Interactúa el aprendizaje implica la participación activa de los profesores y los alumnos.
  - Zona Intercambio: Área particularmente diseñada para desarrollar trabajo en pequeños grupos con la supervisión del profesor o profesora. Es ideal para desarrollar trabajos colaborativos y apoyar escenarios de aprendizaje basados en proyectos, fomentando los equipos de trabajo y las habilidades para la dirección de proyectos.
  - Zona Desarrolla: Se trata de un espacio para el aprendizaje informal y la autorreflexión. Los estudiantes pueden realizar el trabajo escolar de manera independiente a su propio ritmo, pero también pueden aprender de manera informal mientras se concentran en sus propios intereses fuera de los entornos formales del aula, tanto en la escuela como en el hogar. Al proporcionar formas de fomentar el aprendizaje autodirigido, se apoyan las habilidades de autorreflexión y metacognición de los alumnos. Se dirige a los estudiantes hacia un verdadero aprendizaje de por vida reconociendo y validando el aprendizaje informal.



# Taller Aula del futuro. STEAM

- Zona Crea: Esta zona está concebida para que el alumnado pueda planificar, diseñar y producir su propio trabajo. La simple repetición de información no es suficiente, sino que permite que los alumnos y alumnas se conviertan en creadores y creadoras de contenido. La interpretación, el análisis, el trabajo en equipo y la evaluación son partes importantes del proceso creativo.
- Zona Presenta: Área para que el profesorado y el alumnado lleven a cabo las presentaciones de sus trabajos, sus investigaciones, etc.



→ **TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

# Taller Aula del futuro. STEAM

## → RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:

- TALLER ROBÓTICA SPHERO Primaria
- TALLER COMPETENCIAS DIGITALES
- TALLER SALUD DIGITAL
- TALLER CREACIÓN MUSICAL CON MAKEY-MAKEY
- TALLER REALIDAD AUMENTADA
- DOMÓTICA Y MINI-INVENTOS CON MICRO:BIT
- ESCAPE ROOM VIRTUAL
- GYMKANAS DE DRONES
- REALIDAD VIRTUAL/AUMENTADA Class Vr y Educa 360
- DOMÓTICA Y MINI-INVENTOS CON MICRO:BIT
- TALLER DE CROMA + CREACIÓN DE VIDEO
- TYPING (Mecanografía)
- PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS ARCADE
- DISEÑO E IMPRESIÓN 3D
- MINECRAFT EDUCATION EDITION

## → DESTINATARIOS: Niños y niñas de 3 a 12 años de edad

**PRESUPUESTO:** A consultar según número de grupos. Mínimo 1 hora de duración por grupo.

