

Taller Aprendiendo con VR a solventar situaciones de emergencia en tu centro de enseñanza. **STEAM**

- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Todos los centros educativos poseen un plan de emergencia y diferentes elementos que sirven para reducir cualquier emergencia en el centro. Con estos talleres, alumnos y profesores se verán en situaciones simuladas donde tendrán que actuar en un tiempo limitado. Se aprenderán conceptos básicos relacionados con la extinción de incendios (usando un extintor real VR), emergencias, primeros auxilios, etc.
- **TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones 1h-1.30h (grupos máx. 10 alum.)
- **RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Internet , Aula informática, pabellón deportivo, gafas RV
- **DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria y secundaria

PRESUPUESTO: A consultar según número de grupos. Mínimo 1 hora de duración por grupo.

