

Taller Sensibilización VR para evitar la violencia de género + Bullying. **STEAM**

- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La Realidad Virtual nos permite aumentar la empatía en situaciones donde se produce un abuso entre alumnos o casos de violencia de género. A través de escenas teatralizadas en VR, los alumnos se pondrán en la piel de diferentes personajes para luego realizar una reflexión sobre esta vivencia. El taller se puede ampliar con la propia dramatización de estos casos con un vídeo 360º.
- **TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1,30h
- **RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet, Aula informática, pabellón deportivo, gafas RV
- **DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria (5º y 6º) y secundaria

PRESUPUESTO: A consultar según número de grupos. Mínimo 1 hora de duración por grupo.

