

Taller Realidad Aumentada. **STEAM**

- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Taller de realidad aumentada para el desarrollo de contenidos curriculares. A través de la aplicación de Cospaces edu, el alumnado creará entornos, juegos, escenas de realidad aumentada que podrán programar y jugar. Utilizaremos varias aplicaciones webs en este taller, entre ellas Scratch, CoSpaces edu, Blippar.
- **TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración.
- **RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Cubo de RA, licencia de programa, conexión a internet y dispositivos digitales
- **DESTINATARIOS:** Alumnado de 6 a 16 años de edad

PRESUPUESTO: A consultar según número de grupos. Mínimo 1 hora de duración por grupo.

SCRATCH

