

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## Sensibilización VR para evitar la violencia de género + Bullying

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La Realidad Virtual nos permite aumentar la empatía en situaciones donde se produce un abuso entre alumnos o casos de violencia de género. A través de escenas teatralizadas en VR, los alumnos se pondrán en la piel de diferentes personajes para luego realizar una reflexión sobre esta vivencia. El taller se puede ampliar con la propia dramatización de estos casos con un vídeo 360°.

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1,30h

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet  
Aula informática, pabellón deportivo, gafas RV, cámara 360

**DESTINATARIOS:** alumnado primaria (5º y 6º) y secundaria



### **Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## Taller Absentismo escolar



**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El siguiente taller tiene como objetivo trabajar la importancia de la asistencia a clase, fomentar el trabajo en equipo y el desarrollo de una actitud activa de cara a los estudios. Se realizará un grupo con el alumnado absentista y se trabajará con ellos de forma colectiva y de forma individual.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración - 1 sesión a la semana (se recomienda durante todo el curso escolar - coordinarlo con el centro en función de la necesidad)

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Ordenador, internet, cuaderno de seguimiento, dinámicas, mat

**DESTINATARIOS:** alumnado ESO y bachillerato

**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## Taller Orientación Laboral

---



**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La orientación laboral para adolescentes es crucial para ayudarles a explorar diferentes carreras, desarrollar habilidades esenciales y planificar su futuro profesional. A través de actividades prácticas y participativas, podrán descubrir sus intereses y fortalezas, lo que les permitirá tomar decisiones sobre su carrera. Se va a trabajar el autoconocimiento, gestión de RRHH, búsqueda de empleo, CV y entrevista y acceso al empleo.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración - 2-3 sesiones.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Ordenador, conexión a internet, proyector.

**DESTINATARIOS:** Alumnado de 4º ESO

**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## Taller Gamificación

---



**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Mediante este taller llevamos el juego al aula de forma que por un lado son los propios alumnos los que crean los juegos guiados por el profesor y por otro lado jugamos a diferentes juegos de mesa adaptados a cada nivel y a cada asignatura

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Juegos de mesa, material fungible, ordenador, internet

**DESTINATARIOS:** Alumnado de ESO y Bachillerato

**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## Taller Estamos para sumar

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Mediante este taller se busca establecer la figura en el centro de una persona que va a ir impartiendo charlas cada una vez al mes sobre temas importantes como son la sexualidad, el acoso, la violencia y el maltrato...

También se va a establecer un buzón/ correo electrónico de forma totalmente confidencial para aquellos alumnos que tengan algún problema y no sepan cómo solucionarlo o simplemente necesiten hablarlo de forma que puedan establecer una cita con esta persona.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Ordenador, conexión a internet, proyector.

**DESTINATARIOS:** Alumnado de ESO y Bachillerato

**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## Taller creación de Chirigotas y Comparsas

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Tras la gran aceptación que tiene el carnaval como ámbito cultural, queremos ofrecer una enseñanza a los alumnos basada en el aprendizaje de las costumbres a través de la creación de una chirigota o comparsa en la que la época la pueden exponer a través de un certamen o concurso.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Las actividades se dividen en 4 sesiones

- Creación de letras
- Enseñanza de tocar instrumentos
- Afinación y ensayos
- Preparación de certamen o concurso

**DESTINATARIOS:** Alumnado de ESO y Bachillerato

**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## AEROESPACIAL - LOS DETECTIVES CLIMÁTICOS

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En Detectives Climáticos, los alumnos de primaria y secundaria crearán equipos de detectives climáticos para “cambiar el presente”, identificando un problema local relacionado con el clima, investigándolo con ayuda de imágenes por satélite, efectuando mediciones sobre el terreno y, después, proponiendo una forma de monitorizarlo o mitigarlo.

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1.30h

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet, aula informática, Materiales fungible  
Reciclables

**DESTINATARIOS:** alumnado de primaria y secundaria

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



**CLIMATE DETECTIVES**

Spain



EUROPEAN SPACE EDUCATION RESOURCE OFFICE  
A collaboration between ESA & national partners

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## AEROESPACIAL - ENTRENATE COMO UN ASTRONAUTA (MisiónX)

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Es un desafío educativo de ámbito internacional que se centra en la condición física y la nutrición, y alienta al alumnado a entrenar como astronautas. Durante el mismo, practicarán el razonamiento científico y el trabajo en equipo mientras participan en misiones prácticas de entrenamiento dirigidas a la fuerza, la resistencia, la coordinación, el equilibrio y la conciencia espacial. Muchas de las lecciones y actividades están vinculadas al plan de estudios de ciencias y tienen un enfoque claro en la salud y la nutrición.

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1.30h

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet, aula informática, materiales fungibles y reciclables

**DESTINATARIOS:** alumnado de primaria y secundaria

### Presupuesto:

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



**MISSION X**  
TRAIN LIKE AN ASTRONAUT

Spain



EUROPEAN SPACE EDUCATION RESOURCE OFFICE  
A collaboration between ESA & national partners

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## AEROESPACIAL - Proyecto Diseño e Impresión 3D "MOON CAMP"

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Moon Camp es un proyecto educativo realizado en colaboración entre la Agencia Espacial Europea (ESA) y la Fundación Airbus, en asociación con Autodesk. Utiliza tecnologías de aprendizaje innovadoras para desafiar a los estudiantes a diseñar su propio campamento lunar con una herramienta de modelado 3D (Tinkercad o Fusion 360). Cuenta con actividades multidisciplinares que se enfocan en el aprendizaje por diseño y la experimentación científica.

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1.30h

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet, aula informática, materiales fungibles y Reciclables e impresora 3D

**DESTINATARIOS:** alumnado de primaria y secundaria

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



**MOON CAMP**

Spain



EUROPEAN SPACE EDUCATION RESOURCE OFFICE  
A collaboration between ESA & national partners

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## AEROESPACIAL - Iniciándonos al lanzamiento de Cohetes propulsados

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En esta serie de cuatro actividades, en grupo el alumnado construirá tres tipos diferentes de cohetes. (de más sencillo al más complejo) El alumnado lanzará sus cohetes para estudiar las variables que influyen en la distancia recorrida y en su trayectoria. Al finalizar las actividades el alumnado habrá adquirido una buena comprensión de lo que son los cohetes y cómo funcionan.

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1.30h

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet, aula informática, materiales fungibles y reciclables.

**DESTINATARIOS:** alumnado de primaria (5º y 6º)

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER ROBÓTICA SPHERO MINI

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Taller de programación con mini bolas Robóticas Sphero, en la que se les plantea a los alumnos diferentes retos que han de programar a través de un dispositivo móvil o tablet. Las actividades se enlazan con conceptos matemáticos como espacio y tiempo, junto con la diversión mientras se aprende.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Bola robótica Sphero Mini, kit accesorios Sphero y tablet. 2/3 alumnos por dispositivo

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 12 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER ROBÓTICA SPHERO INDI

---

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Este taller brinda al alumnado la oportunidad de aprender programación y robótica divertida con **Sphero INDI**, un robot de suelo programable mediante tarjetas de colores que utilizarán para darle instrucciones y resolver los retos que se planteen en clase. Un robot que no necesita de otros dispositivos para desarrollar todo su potencial. Descubre robótica y programación de una manera divertida, ideal para trabajar la lateralidad en edades tempranas

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Kit Sphero INDI

**DESTINATARIOS:** alumnado de 5 a 9 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER ROBÓTICA MATATALAB

---

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Explora el mundo de la programación de manera creativa con **Matatalab**. Este kit incluye bloques de programación tangibles y un simpático robot mediante el cual, el alumnado podrá resolver laberintos y realizar un sinfín de actividades desarrollando el pensamiento lógico, fomentando la creatividad y el pensamiento crítico sobre distintos tapetes de juego mientras se sumergen en el emocionante mundo de la tecnología

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Kit de robótica MATATALAB

**DESTINATARIOS:** alumnado de 3 a 8 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER STEAM CON LEGO BRICQ

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Con esta evolución del clásico juego de construcción mediante bloques el alumnado irá mucho más allá de la simple, aunque divertida, construcción de los modelos. En esta actualización adaptada a la metodología de enseñanza-aprendizaje STEAM los modelos se montan cuentan con motores, sensores, actuadores y módulo bluetooth que nos permitirán programar en un entorno Scratch y desde una tablet el comportamiento de los distintos modelos.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Tablet y kit LEGO Spike

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 12 años de edad

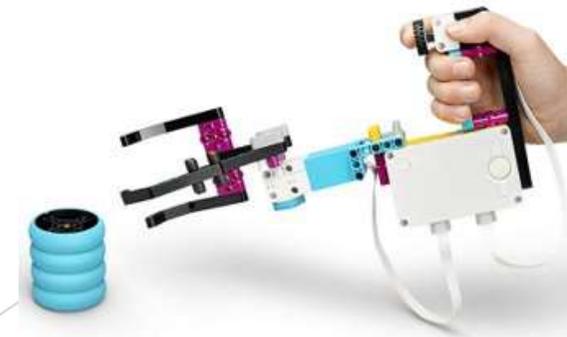
**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER ROBÓTICA MAKEBLOCK ESO

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El Robot Makeblock es ideal en el entorno educativo dado que contribuye de manera sencilla al aprendizaje de la robótica y la domótica educativa, siendo una manera muy eficaz y divertida de adentrarse en el mundo de la robótica. Makeblock se basa en el popular microcontrolador opensource Arduino, por lo que en este taller además del aprender a montar el robot, aprenderemos los principios elementales de una placa Arduino y sus componentes digitales.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1-1,5 hora de duración. 2-3 sesiones

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Kit robótica Makeblock, Conexión Internet, Un Pc por grupo

**DESTINATARIOS:** alumnado de la ESO

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## DOMÓTICA Y MINI-INVENTOS CON MICRO:BIT

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Micro:bit es una pequeña tarjeta programable diseñada para que aprender a programar sea fácil, divertido y al alcance de todos. Gracias a la gran cantidad de sensores que incorpora, sólo con la tarjeta se pueden llevar a cabo centenares de proyectos. Además tienen un entorno de programación gráfico propio: MakeCode de Microsoft, un sencillo editor gráfico online que nos ayuda a introducirnos en el mundo de la programación de forma intuitiva a través del lenguaje de programación por bloques.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Kit Micro:bit, Conexión a internet, Pc por persona.

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 18 años de edad

### **Presupuesto:**

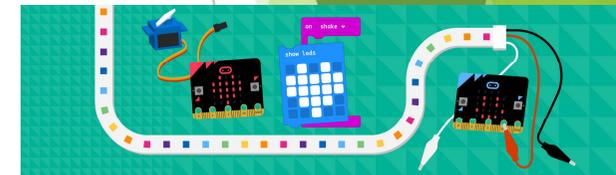
*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa

**MakeCode**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## TALLER ROBÓTICA MAQUEEN - MICRO:BIT

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El robot Maqueen es ideal en el entorno educativo dado que contribuye de manera más sencilla al aprendizaje de la robótica y la domótica educativa, siendo una manera muy eficaz y divertida de adentrarse en el mundo de los retos robóticos y la programación. Maqueen basa su potencial educativo en su cerebro, la placa Micro:bit, como elemento principal capaz de controlar el resto de sensores integrados en el chasis del robot

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones de 1-1,5 hora

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Kit robótica Maqueen, Conexión Internet, Un Pc por grupo

**DESTINATARIOS:** alumnado de la 6 a 12 años

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER CREACIÓN MUSICAL CON MAKEY-MAKEY

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Makey Makey es un placa electrónica basada en Arduino que funciona como un emulador de varias teclas del teclado y botones del ratón. Su uso se basa en el concepto de la conductividad. Cualquier material conductor que conectemos a la placa se convertirá en una tecla más del teclado. Vamos a utilizar las cualidades de esta placa para crear instrumentos musicales con materiales cotidianos. Además debemos programar para crear melodías asombrosas.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Kit Makey-Makey, Pc, conexión a internet, material fungible.

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 16 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER REALIDAD AUMENTADA

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Taller de realidad aumentada para el desarrollo de contenidos curriculares. A través de diferentes aplicaciones, el alumnado creará entornos, juegos, escenas de realidad aumentada que podrán programar y jugar. Utilizaremos varias aplicaciones webs en este taller, entre ellas Scratch, CoSpaces edu, Blippar.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Cubo de RA, licencia de programa, conexión a internet y dispositivos digitales

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 16 años de edad

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

### **Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa

**SCRATCH**

CO SPACES EDU  
MAKE VR IN THE CLASSROOM



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## REALIDAD VIRTUAL/AUMENTADA Class Vr y Educa 360

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La realidad virtual te traslada a escenarios que simulan una apariencia real. Esta inmersión recrea una experiencia muy real a través de tecnología informática y con unos campos de visión de gran resolución. Con este taller podrás iniciarte con las gafas Class Vry/o Educa 360 en una experiencia virtual por equipos y explorar nuevos mundos en primera fila y con un sonido cinematográfico. Además, resulta muy fácil acercar las asignaturas curriculares a esta tecnología

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Gafas Class VR, Gafas Oculus Quest 2 VR y PC por equipo

**DESTINATARIOS:** alumnado de 10 a 18 años de edad

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

 **TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS ARCADE

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Arcade Makecode es una plataforma online que está especialmente diseñada para crear videojuegos con aspecto retro. En este taller te enseñamos a programar tu videojuego Arcade utilizando Microsoft MakeCode. Esta herramienta es muy intuitiva y está diseñada especialmente para que nuestros alumnos y alumnas aprendan a programar desde cero.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Conexión a internet y PC por alumno. Proyector y ordenador del profe

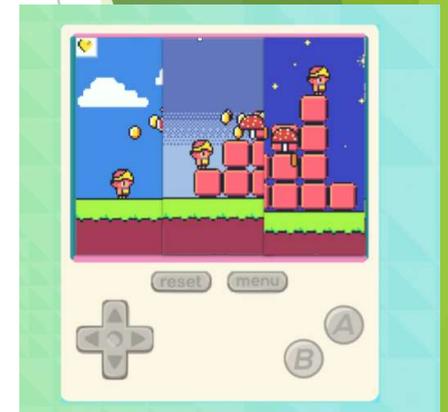
**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 16 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



**Microsoft MakeCode**

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

---

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Tinkercad es una aplicación web gratuita creada por Autodesk, una de las empresas más destacadas en programas de diseño e impresión 3D. En esta taller enseñamos a los alumnos y alumnas a diseñar e imprimir sus propios diseños en 3D utilizando esta herramienta, para más tarde pasar a la impresión de estas piezas diseñadas.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora y media de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Conexión a internet, PC por alumno e impresora 3D

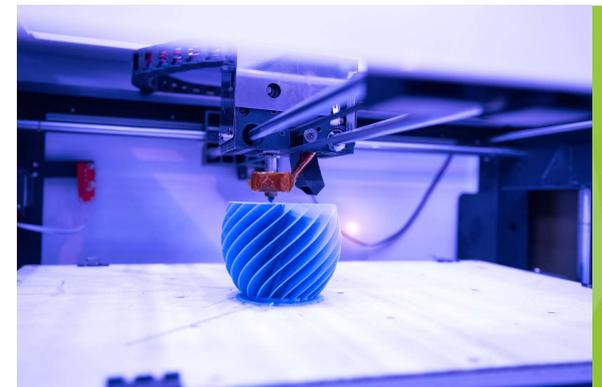
**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 18 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## PERIODISMO, RADIO ESCOLAR y TELEVISIÓN



**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Techmakers ofrece el programa formativo de Periodismo Digital, Radio Escolar y Televisión: “El Aula en la Onda”, con el fin de hacer llegar tanto a los alumnos como al centro, todos los beneficios pedagógicos y curriculares de varios oficios del sector audiovisual, donde el trabajo en equipo y la comunicación son fundamentales para su desarrollo. En este proyecto, los alumnos llevan a cabo varios talleres relacionados con la mejora de la expresión oral y escrita, cuyo objetivo final es la creación de estas plataformas de comunicación que ofrecen una ventana abierta a la vida diaria de la comunidad escolar y al entorno sociocultural educativo.



**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora y media de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Equipo Radio Escolar

**DESTINATARIOS:** alumnado de 10 a 18 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito tecnológico y sociolingüístico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## Aprendiendo con VR a solventar situaciones de emergencia en tu centro

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Todos los centros educativos poseen un plan de emergencia y diferentes elementos que sirven para reducir cualquier emergencia en el centro. Con estos talleres, alumnos y profesores se verán en situaciones simuladas donde tendrán que actuar en un tiempo limitado. Se aprenderán conceptos básicos relacionados con la extinción de incendios (usando un extintor real VR), emergencias, primeros auxilios, etc.

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1.30h (grupos máx 10 alum.)

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet  
Aula informática, pabellón deportivo, gafas RV

**DESTINATARIOS:** alumnado de primaria y secundaria

### Presupuesto:

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER DE TEATRO + video

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Techmakers ofrece este taller adaptándose a las necesidades de cada centro educativo. El alumnado realizará la creación de un microrrelato audiovisual o una obra más extensa con teléfonos móviles, tablets o cámara de vídeo, dando lugar a una pieza artística y fomentando así un nuevo uso de las nuevas tecnologías como herramientas útiles de trabajo. Este taller puede emplearse satisfactoriamente para el aprendizaje de los contenidos pedagógicos de cualquier asignatura, adaptando la narrativa al objetivo en concreto de la materia. (Minicorto: Visionado ejemplos de microcortos, explicación de las partes que componen una historia, se trabajará el desarrollo de una idea y procederán a grabar las piezas con teléfonos móviles o tablets y visionado.

Obra de teatro: Taller teatral + ensayo +representación, creación de vestuario, trabajo de emociones teatrales y visita al teatro - Obra).

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración. (Mínimo 4 sesiones para trabajar el microrrelato y mínimo 14h para la obra extensa más escenificación)

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** cartulinas, papel charol, baquetas, telas, papel pinocho, tijeras, pegamento, colores. Aula diáfana o espaciosa para que el alumnado pueda trabajar libremente y después por parejas. Reproductor de música o altavoz. Tripode y Cámara de vídeo para grabación Representación

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria y ESO

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito tecnológico y sociolingüístico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER YOGA

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El taller de yoga está orientado a la realización de diversas posturas físicas, cuyo objetivo fundamental es lograr un completo estado de relajación y bienestar, además dichos ejercicios generan beneficios como, por ejemplo, serenidad física y mental. De esta forma, los alumnos y las alumnas que practiquen esta disciplina pueden tomar conciencia de su propio cuerpo, sus emociones y sus sentimientos. Las clases cuentan con una metodología dirigida básicamente a ofrecer a los alumnos técnicas posturales, de relajación y control de la ansiedad para que les ayude en el proceso escolar. Por tanto, se busca desarrollar ejercicios físicos, de tal forma que los alumnos y las alumnas obtengan beneficios relacionados a la respiración y la concentración, tan necesarios en la etapa académica. Las posturas son sencillas y lúdicas, acompañadas de una respiración dinámica y controlada, logrando clase a clase un ambiente cálido, cómodo y respetuoso. Los tres vértices que se trabajan son la concentración, respiración y relajación.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** ropa adecuada de yoga, colchonetas-esterilla

**DESTINATARIOS:** alumnado ESO

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

### **Ámbito sociolingüístico**

 **TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER COMPETENCIAS Y SALUD DIGITAL

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Hemos visto muy de cerca la ausencia de una buena competencia digital por parte del alumnado, es por eso que planteamos la realización de un taller en competencias digitales, cosas tan básicas como conectarse a su espacio de Office 365 o Google Classroom se han vuelto indispensables, es por eso que hemos desarrollado un taller formativo en el que mostrar todo lo que pueden hacer con sus cuentas institucionales para sacarle el mayor partido posible y poder aplicarlo en su día a día en el aula.

- Creamos contenidos digitales para nuestras clases
- Aprendemos comunicación online
- Conocemos los peligros de internet. **Ciberseguridad**

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Ordenadores, conexión a internet y cuenta de Google y/o Office para cada alumno

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 16 años de edad

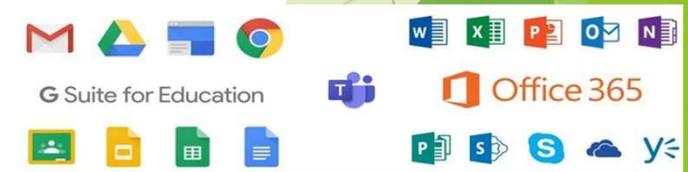
### Presupuesto:

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## MATEMÁTICAS INTERACTIVAS CON MATIFIC



**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Matific es una plataforma educativa online diseñada para transformar la forma en que los estudiantes perciben y abordan las matemáticas. Ofrecemos una experiencia de aprendizaje matemático envolvente, efectiva y divertida con contenido adaptado al plan de estudios del centro. Beneficios a destacar:

- Mejora en el desempeño de las habilidades matemáticas del alumnado
- Motivación y compromiso, hacemos que las mates sean divertidas
- Aprendizaje personalizado e informes de tallados de nuestro alumnado
- Disponible en distintos idiomas

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Ordenadores, conexión a internet y licencia Matific

**DESTINATARIOS:** alumnado de 5 a 12 años de edad

### **Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



**matific**

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## ESCAPE ROOM VIRTUAL

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El planeta Tierra está en peligro... Un meteorito de 30 toneladas se acerca a la tierra a gran velocidad. Nuestra misión no es nada sencilla, debemos despegar un cohete para que cambie la trayectoria del meteorito y así salvar a la humanidad. Para ello debemos ir resolviendo diferentes enigmas utilizando diferentes aplicaciones webs ¿Crees que serás capaz de lograr la misión?

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Conexión a internet, Pc por alumno.

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 18 años de edad

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## GYMKANAS DE DRONES

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** A través de los drone Tello Edu y/o Parrot Travis enseñamos a los participantes no solo a volar y manejar un dron sino que pueden programarlo para superar los diferentes retos que les vamos planteando. Gracias a las protecciones de sus hélices puedes chocar sin que el pequeño drone deje de volar o rompa sus hélices. Además, puedes volar alrededor de personas, niños y animales de forma segura. Pilotar drones nunca fue tan accesible y divertido.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Drones, kit dronótica (tablet y contenido de retos) y monitor especialista

**DESTINATARIOS:** alumnado de 10 a 18 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL. GENERACIÓN DE IMÁGENES

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En este descubrimos el futuro de la inteligencia artificial de manera responsable. El alumnado aprenderá los principios fundamentales de la IA mientras explora su creatividad con la generación de imágenes dentro del entorno Playground. En este taller, los participantes aprenderán a utilizar herramientas de generación de imágenes y comprenderán la importancia de aplicar la ética en cada paso del proceso. Exploramos la innovación con responsabilidad para desbloquear nuestro potencial en un mundo en constante evolución de la inteligencia artificial.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, cuenta gmail

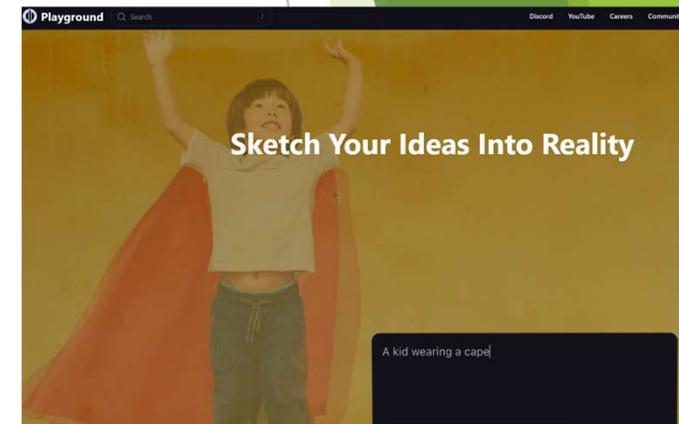
**DESTINATARIOS:** alumnado de 12 a 18 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## ENTRENA A UN ROBOT CON IA

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Este taller es una introducción práctica al mundo de la inteligencia artificial y el aprendizaje automático. A través de una herramienta visual y sencilla, los alumnos entenderán cómo "enseñar" a una IA a reconocer objetos, sonidos o posturas. Participarán en desafíos lúdicos para entrenar sus propios modelos, lo que les permitirá comprender el concepto del aprendizaje de las máquinas de una manera divertida y muy intuitiva.

Dinámica del taller:

1. **"Entrena a tu robot para reconocer una sonrisa"**: Los niños se sientan frente a la cámara y le enseñan a la IA a reconocer dos estados: "cara sonriente" y "cara seria". Tienen que sacar fotos de ambos estados y etiquetarlas.
2. **"Clasificador de objetos"**: Pídeles que entrenen a la IA para reconocer dos objetos diferentes, como un lápiz y un libro. Luego, pueden probarlo con otros objetos.
3. **"Música con IA"**: Usa el entrenamiento de poses. Los niños pueden entrenar a la IA para que, cuando suban la mano, suene un tambor, y cuando bajen la mano, suene una flauta. Es un ejercicio muy divertido y kinestésico.

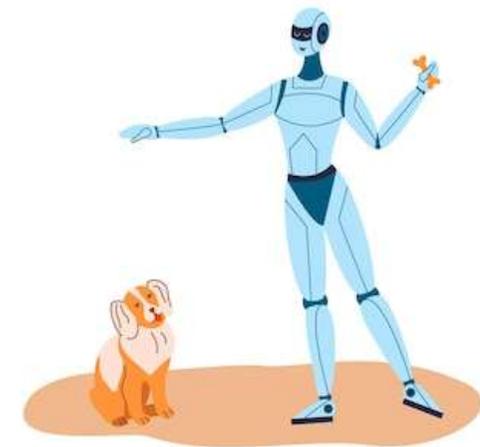
**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet, cuenta Teachable Machine de Google, cámara web

**DESTINATARIOS:** Alumnado de 8 a 10 años (3º-4º EEP)  
**Presupuesto:** A consultar según nº de grupos

Mínimo 1 hora de Duración por grupo

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

¡Dibuja y cobra vida! Magos de la animación CON IA

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Un taller muy visual y creativo que conecta el arte tradicional con la tecnología moderna. Los alumnos dibujarán sus propios personajes en papel o digitalmente y, a través de una sencilla herramienta de IA, verán cómo sus creaciones cobran vida con movimientos y gestos. Es una actividad fascinante que les permitirá experimentar la magia de la animación de forma instantánea, desarrollando su creatividad y su comprensión de cómo la IA puede transformar el arte.

Dinámica del taller:

1. **"Diseña tu personaje"**: Los niños dibujan un personaje.
2. **"Elige un movimiento"**: La herramienta les ofrece diferentes opciones de movimiento (bailar, saltar, correr). Los niños eligen el que más les guste.
3. **"¡Que cobre vida!"**: Su personaje cobra vida. Es un momento de asombro que genera mucho entusiasmo.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet, cuenta Sketch Metademolab

**DESTINATARIOS:** alumnado de 8 a 10 años (3º -4º epo)

**Presupuesto:** A consultar según nº de grupos

Mínimo 1 hora de Duración por grupo

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## MÚSICA CON IA - COMPOSITORES DEL FUTURO

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Un taller enfocado en la creatividad musical, donde los alumnos se convierten en compositores. Aprenderán a utilizar herramientas de inteligencia artificial para generar ritmos, melodías y letras a partir de simples instrucciones de texto. Explorarán diferentes géneros y emociones, experimentando con la IA para crear su propia música original, lo que les permitirá desarrollar su oído musical y su imaginación.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria (a partir de 8 años), ESO y Bachillerato/FP.

**Presupuesto:** *A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## IMPRESIÓN 3D CON IA - CREA EL FUTURO

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En este taller, los alumnos darán vida a su imaginación combinando la inteligencia artificial con la fabricación digital. Aprenderán a usar la IA para generar modelos tridimensionales complejos a partir de descripciones de texto o imágenes. Posteriormente, utilizarán software de diseño y laminado para preparar sus creaciones para la impresión. Este taller une la creatividad ilimitada de la IA con la habilidad técnica de la impresión 3D.

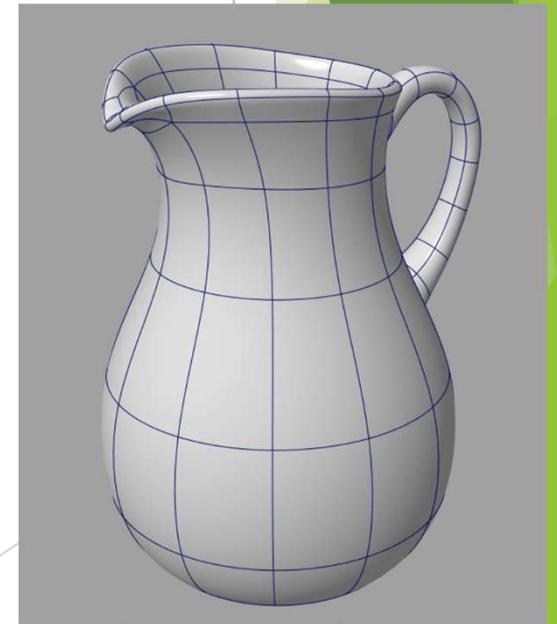
**TEMPORALIZACIÓN:** Mínimo 4h de taller

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet, cuenta Tinkercad e impresora 3D

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria (a partir de 10 años), ESO y Bachillerato/FP.

**Presupuesto:** *A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 4 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## REDACTA CON IA - TU ASISTENTE CREATIVO

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Un taller diseñado para potenciar la escritura y la creatividad a través de la inteligencia artificial. Los alumnos explorarán cómo las herramientas de IA pueden ayudarles a generar textos para cuentos, poemas, guiones o artículos, y a crear imágenes que los ilustren. Se centrarán en la importancia de los "prompts" o instrucciones para lograr resultados precisos, desarrollando su habilidad para comunicar ideas de manera clara y concisa. Como ejercicio práctico crearán un documento (cuento, artículo...) ilustrado con imágenes.

**TEMPORALIZACIÓN:** Mínimo 2h de taller

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet,

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria (a partir de 10 años), ESO y Bachillerato/FP.

**Presupuesto:** *A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 2 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER DE COMIC + IA

---

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En este taller descubrimos el futuro de la inteligencia artificial de manera responsable y ética, aprendiendo los principios fundamentales de la IA. Además exploran su creatividad y desarrollan la competencia lingüística, utilizando herramientas de generación de imágenes y texto. Exploramos la innovación con responsabilidad para desbloquear nuestro potencial en un mundo de constante evolución de la inteligencia artificial.

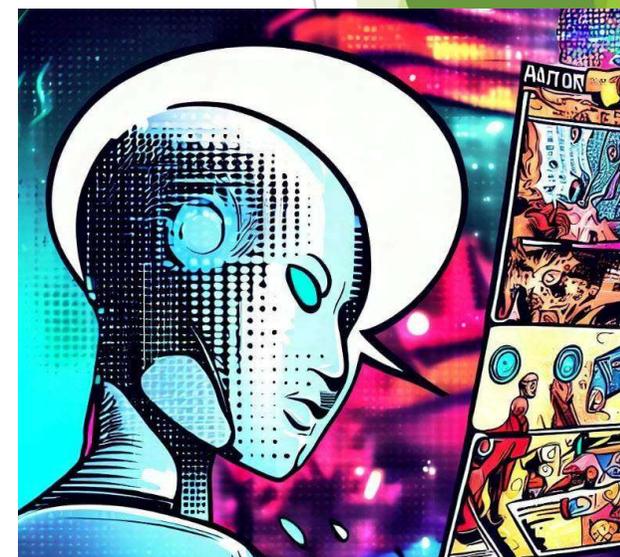
**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1h de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet,

**DESTINATARIOS:** Alumnado de tercer ciclo de primaria

**Presupuesto:** *A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## AUDIOVISUALES CON IA - LA MAGIA DEL CINE

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Un taller para jóvenes cineastas donde la tecnología es la protagonista. Los alumnos descubrirán cómo la IA puede automatizar la creación de contenido multimedia. Aprenderán a generar voces artificiales para narraciones, a componer música para bandas sonoras y a crear videoclips completos a partir de texto o imágenes. Un ejercicio práctico final les permitirá producir un pequeño proyecto audiovisual, desde la idea hasta el resultado final.

**TEMPORALIZACIÓN:** Mínimo 4h de taller

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet,

**DESTINATARIOS:** Alumnado de la ESO y Bachillerato/FP

**Presupuesto:** *A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER COMPLETO CON IA - CONVIÉRTETE EN UN EXPERTO

---

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Un programa intensivo diseñado para alumnos que desean dominar la inteligencia artificial de forma integral. Este taller abarca desde los fundamentos y la ética e la IA hasta sus aplicaciones más avanzadas. Los participantes explorarán la creación de texto, imágenes, música, vídeo y modelos 3D, además de aprender a utilizar la IA para la programación y la gestión de proyectos. El curso culmina con un proyecto final, donde los alumnos integrarán todas las habilidades aprendidas para desarrollar una solución creativa e innovadora, preparándolos para el futuro.

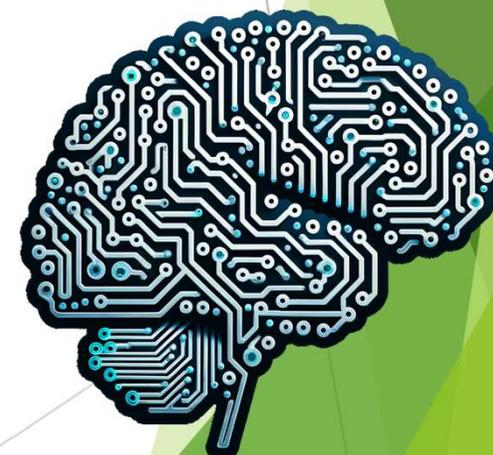
**TEMPORALIZACIÓN:** Mínimo 12h de taller

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pc, internet

**DESTINATARIOS:** Alumnado de la ESO y Bachillerato/FP

**Presupuesto:** *A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER DE CROMA + CREACIÓN DE VIDEO



**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El Croma es una técnica audiovisual muy utilizada en el cine, la televisión y la fotografía. Dicha técnica consiste en extraer un color de la imagen, normalmente el azul o verde. Y con ello se reproduce un escenario totalmente digital, que incluso puede ser animado. De ahí traducen los efectos especiales tan admirados en la gran pantalla. Aprender la técnica de croma asegura un efecto creativo y diferente, mientras se trabaja un determinado programa computarizado de edición, en nuestro caso utilizaremos Clipchamp o Capcut.



**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Tela chroma, Cámara, Licencia VideoPad y PC

**DESTINATARIOS:** alumnado de 8 a 18 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito tecnológico y sociolingüístico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



Mejora tu destreza digital y comprensión lectora con KLUPPY mecanografía

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Aprender mecanografía es imprescindible para el correcto uso del ordenador y la optimización del tiempo frente al mismo. Para ello, se propone el uso de diferentes herramientas gamificadas para aprender el correcto manejo de la escritura. El juego y aprendizaje van de la mano, por lo que la diversión está asegurada mientras se alcanzan los objetivos que la aplicación nos propone. Este sistema gamificado está pensado para obtener resultados durante todo el proceso de enseñanza y que los alumnos puedan mejorar su capacidad de escritura y comprensión lectora. Su sistema está reconocido para **desarrollar la competencia digital de docentes y alumnos**

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Conexión a internet, PC por alumno, Licencia Kluppy

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 16 años de edad

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo. Consultar licencias*

**Ámbito tecnológico y sociolingüístico**



**KLUPPY**  
LEARN BY PLAYING

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## MINECRAFT EDUCATION EDITION

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En este taller acercamos las materias curriculares: matemáticas, química, historia, informática, etc. a los alumnos y alumnas utilizando la gamificación y motivación del alumnado. Los beneficios de utilizarla versión educativa de Minecraft en clase son infinitos. Nos adentramos en un mundo mágico ¿Te apuntas a la revolución del aula con Minecraft Edu?

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1 hora y media de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Conexión a internet, PC Windows por alumno e Licencias microsoft.

**DESTINATARIOS:** alumnado de 6 a 18 años de edad

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## CREANDO NUESTRA ESCUELA VIRTUAL 360° EN VR

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Los vídeos 360° son una realidad en plataformas como Youtube. En este taller enseñamos a alumnos y profesores cómo poner en marcha un proyecto de Vídeo 360° completo, donde tendrán que crear los medios, editarlos y etiquetarlos para realizar la visita interactiva, y luego enseñar al resto de cursos del centro su trabajo con gafas de Realidad Virtual

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1.30h

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet

Aula informática, pabellón deportivo, gafas RV, cámara 360 y trípodes

**DESTINATARIOS:** alumnado de primaria (5º y 6º) y secundaria



**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER DE AJEDREZ

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** El Ajedrez es un deporte lúdico e intelectual que ayuda a los niños a desarrollar sus habilidades mentales y con ello a mejorar sus procesos de aprendizaje. El Ajedrez es un entrenamiento cognitivo y emocional que interviene en la mejora de la planificación, organización, resolución de problemas, atención, capacidad viso-espacial, memoria, inteligencia emocional, entre otros. Y que ayuda a aquellos niños y aquellas niñas que pueden presentar algún trastorno o dificultad en el período de su aprendizaje educativo. Algunos de los aspectos que se trabajan son: Lateralidad, atención dividida, atención sostenida, atención focal, atención selectiva, memoria a corto plazo, memoria de trabajo, técnicas mnemotécnicas y funciones ejecutivas.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración. Recomendable 2 sesiones a la semana

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** ajedrez.

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria y ESO

### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**

**TECHMAKERS®**  
Innovación Educativa



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER DE CIENCIA MÁGICA "Experimentos mágicos"

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En nuestro taller "experimentos mágicos", fusionamos la magia y la ciencia en un espectáculo emocionante y educativo. Reconocemos la importancia de despertar la curiosidad científica en los estudiantes y creemos que todos pueden disfrutar y aprender de la ciencia si se les presenta de forma entretenida y sorprendente. Nuestro objetivo es combinar el asombro de la magia con los principios científicos para motivar a los estudiantes a explorar y comprender el mundo que les rodea. Los objetivos de taller son el desarrollo de habilidades científicas fundamentales, como el pensamiento crítico, la observación, la formulación de hipótesis y la experimentación.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** folios, ceras o lápices de colores y tijeras, cartulinas, periódicos, pegamento de barra, vasos de plástico.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora a la semana de duración a la semana.

**DESTINATARIOS:** alumnado de infantil, primaria y ESO

**Ámbito científico y tecnológico**



**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER DE DE MATEMAGIA “Haz magia con los números”

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** ¡Descubre el fascinante mundo de la mate-magia y motiva a tus alumnos a través de un taller único y emocionante!. En la actualidad muchos estudiantes se enfrentan a dificultades en el aprendizaje de las matemáticas y a una creciente desmotivación. Es fundamental abordar este área de manera creativa y atractiva. Os presentamos un taller que no solo ayudará al alumnado a mejorar sus habilidades matemáticas, sino que también despertará su curiosidad y los inspirará a aprender más. El objetivo principal del taller es desarrollar el interés y la curiosidad de los estudiantes por las matemáticas, fomentando el razonamiento lógico y el pensamiento crítico de los estudiantes al enfrentarse a problemas y desafíos matemáticos en un contexto lúdico además de mejorar conceptos matemáticos básicos como a las operaciones aritméticas y cálculo mental ayudando al alumnado a mejorar su agilidad y precisión.

**TEMPORALIZACIÓN:** 1 VEZ A LA SEMANA

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** folios y lápices

**DESTINATARIOS:** alumnado de infantil, primaria y ESO

**Ámbito científico y tecnológico**

**Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER DE MAGIA "Conviértete en mago"

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** ¿Por qué unos talleres de magia? La magia está de moda, es algo innegable (programas de tv, espectáculos etc.), es una actividad altamente atractiva ya que rápidamente capta la atención del alumnado y gusta muchísimo, además de ser una actividad novedosa que hace las clases mas atractivas. Los objetivos principales del taller y beneficios son múltiples puede servir de base para el desarrollo de la psicomotricidad, expresión corporal, capacidad de comunicación, es una actividad que fomenta la creatividad y afianza la seguridad en uno mismo y mejora la concentración.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora a la semana de duración a la semana.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** papel, cuerdas, dados, gomas elásticas, clips, pegamento, tijeras, barajas de cartas

**DESTINATARIOS:** alumnado de infantil, primaria y ESO

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito científico y tecnológico**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER IGUALDAD DE GÉNERO

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Nuestro taller de igualdad de género para niños y niñas es una experiencia educativa enriquecedora que busca promover la comprensión, el respeto y la equidad entre los géneros desde una edad temprana. A través de actividades lúdicas, discusiones inclusivas y ejemplos prácticos, el alumnado explorarán conceptos de igualdad, estereotipos de género y diversidad, fomentando la empatía y el entendimiento mutuo. La importancia de este taller radica en sentar las bases para una sociedad más igualitaria y justa, preparando a los niños y niñas para un futuro en el que todos tengan las mismas oportunidades y derechos, independientemente de su género, y contribuyendo así al cambio necesario para alcanzar una sociedad más equitativa.

**TEMPORALIZACIÓN:** sesiones de 1 hora (dependiendo del centro. Recomendamos una continuidad)

### ACTIVIDADES:

- Juego de Roles
- Carrera de obstáculos de estereotipos
- Árbol de habilidades
- Cuentos inclusivos
- Juegos adivinanzas
- Puzzle empoderamiento
- Charla invitados especiales
- Línea del tiempo
- La oca
- Círculo de discusión

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** proyector, actividades prácticas, rol playing

**DESTINATARIOS:** alumnado de educación primaria y ESO

Ámbito sociolingüístico



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER AUTOESTIMA

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Todos los seres humanos tenemos algo que nos hace únicos y valiosos. ¿Pero de que sirve ser valioso si tú no lo aprecias?. Muchos de nuestros alumnos tienen una autoestima baja, de forma que aparecen problemas en el aula debido a esto.

Algunos de los aspectos que se van a trabajar: práctica de vivir consciente, la práctica de aceptar las cosas tal y como son, la práctica de vivir responsablemente, la práctica de la autoafirmación, el arte de vivir con propósito y la práctica de la integridad personal.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración. Una sesión a la semana.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Fichas, juegos

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria y ESO



### **Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER CONVIVENCIA (Prevención Acoso)

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Formar al alumnado en la convivencia escolar, supone un punto de vista preventivo y proactivo, al favorecer la comunicación y la interacción social, el proceso de toma de decisiones por posibles consecuencias, el uso y práctica de las habilidades sociales, la mediación escolar, la solución de problemas, el proceso de resolución de conflictos, el desarrollo personal e interpersonal, la aceptación de la diversidad e interculturalidad, el cumplimiento de derechos y deberes de la infancia, además de prevenir situaciones de maltrato infantil ente iguales, acoso escolar y ciberacoso, como otros posibles tipos de violencia en el alumnado.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración. Una sesión a la semana.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Ordenador, conexión a internet, proyector, fichas,

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria y ESO



Michael Meister

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad



## TALLER MEDIACIÓN

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La **mediación** es una vía alternativa para la **resolución de conflictos** en la que una persona externa, el mediador, ayuda a las partes enfrentadas a que puedan llegar a un entendimiento. El objetivo de este taller es tener mediadores en el centro para reducir los conflictos y mejorar su gestión. Se va a crear y presentar a todo el alumnado un modelo de actuación ante los conflictos. Los contenidos que se van a trabajar: autoestima, autoconcepto, ver y decir lo positivo, decir no, dar quejas, asertividad, escucha activa, diferentes tipos de pensamiento...



**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración. Una sesión a la semana.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Ordenador, conexión a internet, proyector, fichas, juegos, cuaderno por alumno.

**DESTINATARIOS:** Alumnado de primaria y ESO



**Presupuesto:**  
*A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER ORATORIA VR

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** En el siguiente taller nuestros alumnos aprenden a desarrollar en la escuela las competencias de pensamiento crítico, búsqueda de información, análisis, argumentación, expresión oral y escrita, habilidades comunicativas, trabajo en equipo, escucha y diálogo.

Los alumnos aprenden técnicas para realizar presentaciones de lectura expresiva, estructura del discurso, uso de la voz y gesto, expresión verbal y no verbal, movimiento espacial y elementos paraverbales.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones de 1 hora de duración

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** fichas, papel, boli, internet, ordenador, proyector

**DESTINATARIOS:** alumnado primaria Y ESO

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de*

*Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER EDUCACIÓN SEXUAL. FAMILIA

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La educación sexual se inicia desde los primeros años de vida de nuestras hijas e hijos, siendo de un modo espontáneo, a veces imperceptible y no intencional, pero muy importante y fundamental para su desarrollo.

Contenidos:

- Qué entendemos por sexualidad
- Objetivos de la educación sexual
- Características evolutivas de la sexualidad en el ciclo de primaria
- Actitudes hacia la sexualidad

Desde la familia educamos sexualmente a través del contacto corporal, las manifestaciones de cariño, las preguntas y situaciones que se refieren a la sexualidad, la relación entre los sexos, las tareas asignadas, etc...

Y fundamentalmente a través de cómo somos, cómo vemos la vida, las relaciones y la sexualidad

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1-1,5 horas

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Conexión a Internet

**DESTINATARIOS:** Padres y Madres de alumnos de primaria



**Presupuesto:**  
*A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 1 hora de*  
*Duración por grupo*

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER EDUCACIÓN SEXUAL

---

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Nuestro objetivo será, principalmente, que nuestro alumnado conozca su cuerpo, los cambios que se producen y se producirán en él, y la proyección que esto tiene en su vida cotidiana. Así mismo, les ayudaremos a entender el sexo opuesto y a comprender el concepto de intimidad, respeto, privacidad, ya no solo en cuanto a la sexualidad sino al respeto del espacio vital de cada uno tan importante en muchos casos.

**TEMPORALIZACIÓN:** 6-7 sesiones de 1 hora

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** proyector, actividades prácticas, rol playing

**DESTINATARIOS:** alumnado de infantil, educación primaria y ESO

**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER SOSTENIBILIDAD, ECOLOGIA Y GENERO. " Ahora o Nunca"

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Este taller pretende promover la construcción de una sociedad ecológica, descentralizada, con democracia interna y en la que prevalece el respeto al medio ambiente. Utilizando el nuevo slogan de la ONU, anunciando la extinción de la raza humano, como nombre del taller, pretendemos reflexionar y buscar soluciones desde teorías como la del decrecimiento y el ecofeminismo que plantean otras realidades posibles que parten de poner a la persona y los cuidados en el centro. A través de dinámicas visuales y participativas se podrán llegar a conclusiones muy enriquecedoras.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1-1,5 horas.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pizarra digital, conexión a internet, proyector, fichas, juegos, dinámicas de grupo.

**DESTINATARIOS:** Padres y Madres de alumnos de primaria. Profesorado y Alumnado



### **Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de  
Duración por grupo*

**Ámbito sociolingüístico**

# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER REPRODUCCION, MENSTRUACION Y SEXUALIDAD . "Como cambia mi cuerpo"

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Este taller pretende observar y aprender los cambios físicos y emocionales, así como los signos de fertilidad durante la pubertad,. Si los jóvenes tienen mayor conocimiento de la forma en que funcionan sus cuerpos, se les habilita para que tomen decisiones adecuadas con respecto a su comportamiento sexual. Al ayudar a los jóvenes a entender su fertilidad, se rompen mitos y se desvanecen conceptos erróneos sobre la salud reproductiva, y se los prepara mejor para la vida adulta. Lo que aprendan con este taller les ayudará a estar más seguras de sí mismas, a desarrollar buenos hábitos de salud y a desarrollar una imagen propia positiva. Esta propuesta se plantea mucho más allá de lo fisiológico y trataremos con naturalidad los ciclos de la menstruación desterrando falsos mitos y previniendo la desigualdad de género.

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1-1,5 horas.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pizarra digital, conexión a internet.

**DESTINATARIOS:** Padres y Madres de alumnos de primaria. Profesorado y Alumnado

**Ámbito sociolingüístico**



**Presupuesto:**

*A consultar según nº de grupos  
Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

## Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

### TALLER DE REFLEXION COLECTIVA. "Normalizacion de la violencia y el miedo"

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Este taller reflexivo pretende analizar el sistema actual en el que vivimos en el que se normaliza la violencia y por ello se crea una inmunidad ante ella , además el ingrediente del miedo al otro y a unos mismo es un campo de semillas muy toxicas para la sociedad del futuro y el presente de nuestros hijos. A través de cortos y piezas audiovisuales, trataremos el tema y buscaremos soluciones colectivas para enfrentarnos a esta realidad que nos deshumaniza.. Se tratará el tema del bullying, violencia doméstica, violencia de pareja , violencia verbal y todo tipo de violencia y factores que ejerzan miedo individual y colectivo

**TEMPORALIZACIÓN:** Sesiones mínimas de 1-1,5 horas.

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** Pizarra digital, conexión a internet, proyector, fichas, juegos, dinámicas de grupo

**DESTINATARIOS:** Padres y Madres de alumnos de primaria. Profesorado y Alumnado

**Ámbito sociolingüístico**



**Presupuesto:**  
*A consultar según nº de grupos*  
*Mínimo 1 hora de*  
*Duración por grupo*



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## ARTE URBANO. GRAFITTI

**DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** Este taller ofrece una experiencia didáctica sobre un arte urbano como es el Graffiti. Gracias al taller los alumnos desarrollarán la creatividad, además de ser una excelente herramienta para la sensibilización, concienciación e invitación a la reflexión. Este arte urbano hace posible crear un espacio de comunicación, diálogo y encuentro entre los alumnos, plasmando diferentes puntos de vista y problemas sociales y ambientales. Utilizando el graffiti como herramienta para poder abordar temáticas tales como el reciclaje, el absentismo escolar, violencia de género, bullying, etc.

**TEMPORALIZACIÓN:** consultar

**RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** pinturas y brochas

**DESTINATARIOS:** alumnado de infantil, EP y EP

### **Presupuesto:**

*A consultar según n° de grupos*

*Mínimo 1 hora de Duración por grupo*

**Ámbito STEAM**



# Actividades y Talleres Más Equidad Igualdad

## TALLER MINDFULNESS

- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** la multitarea a la que acostumbramos a estos niños y niñas, les produce a menudo mucho estrés, tensiones, esto produce que no se puedan centrar en sí mismos sino que constantemente tengan una mirada hacia fuera de sí mismos. Con este taller proponemos la consecución de efectos beneficiosos en la atención, las habilidades sociales, la gestión autónoma de las emociones, la tolerancia a la frustración, el desarrollo de las funciones ejecutivas (mayor planificación, reflexión, memoria, etc.), disminución del estrés, resolución de problemas e incluso reducción de las conductas que pueden causar problemas. De esta manera trabajaremos la meditación, mandalas, la respiración consciente,...
- **TEMPORALIZACIÓN:** sesiones de 1 hora
- **RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** material en fichas, música, aula y patio; posibilidad de realizar alguna salida al entorno
- **DESTINATARIOS:** alumnado de infantil, educación primaria y ESO

ÁMBITO ACTITUD POSITIVA

**Línea estratégica 3**

haz silencio y  
escúchate  
by muxotepotolobab



**Presupuesto:**

*A consultar según  
nº de grupos*

*Mínimo 1 hora de  
Duración por grupo*

# iGracias!



info@techmakers.es

mov. 665 27 10 02 

tel. 911 69 77 06