

# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  




**UPO  
Minecraft**

10 Junio 2022 / Universidad Pablo Olavide /  
Organiza: Universidad Pablo Olavide

**Próximo Evento**

**024: 13 : 40 : 03**

Día Hrs Min Seg

[QUIERO APUNTARME](#)

**MINECRAFT**  
EDUCATION EDITION

# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*



UNIVERSIDAD  
**PABLO  
OLAVIDE**  
SEVILLA

**TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner



## BIENVENIDOS A LA FINAL

### RETO: ARREGLA EL FARO de la UPO

Nuestro faro se ha quedado sin luz.  
Una tormenta eléctrica lo ha averiado.

Podréis arreglarlo si sois capaces de  
resolver 6 pruebas repartidas por  
diferentes lugares de la UPO.

Tendréis 30 minutos para realizar esta  
misión.



# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*



UNIVERSIDAD  
**PABLO  
OLAVIDE**  
SEVILLA

**TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

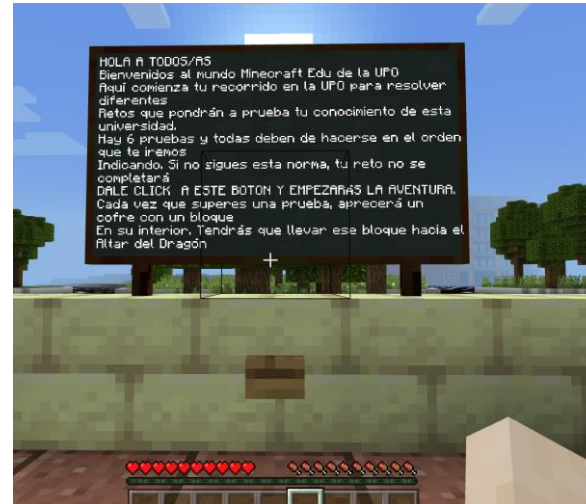
Microsoft in  
Education Global  
Training Partner



## INICIANDO LA PRUEBA

La prueba se iniciará en el momento que leáis las instrucciones de salida y pulséis el botón que se encuentra debajo de la pizarra (recuerda que el botón se activa con el botón derecho de tu ratón)

A partir de este momento, empieza a correr! Sólo tienes 30 minutos!



# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  


## LAS PRUEBAS y SUS GUIAS

Tendréis que **resolver 6 pruebas repartidas por el campus.**

La temática de estas pruebas es de conocimientos generales (principalmente informática) y de información e historia de la UPO.

En cada prueba os encontraréis 2 personajes que os ayudarán que os informarán de que trata la prueba y cómo resolverla.



# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*



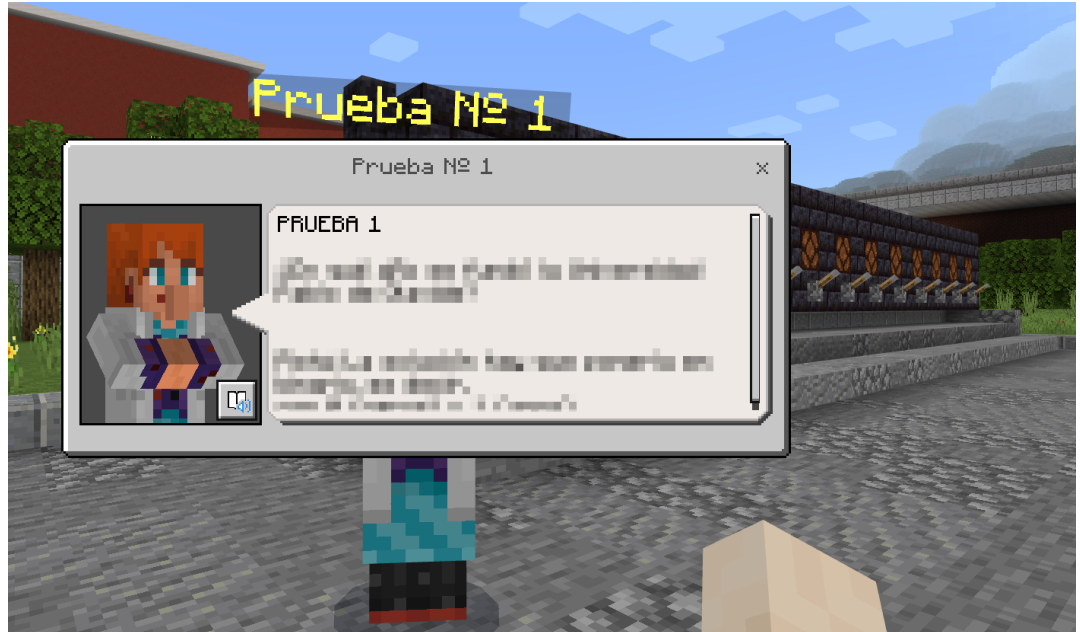
UNIVERSIDAD  
**PABLO  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner



## LAS PRUEBAS y SUS GUIAS



# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*

## CONFIRMA TU RESPUESTA y RECOGE EL BLOQUE GRIS

Cuando creas que tengas la respuesta correcta, tendrás que pulsar un botón azul para CONFIRMAR tu respuesta.

Si todo es correcto, aparecerá un COFRE que contiene en su interior un BLOQUE GRIS.

Debes de pasarlo a tu inventario y salir en busca del DRAGON



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE OLAVIDE**  
SEVILLA

**TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  
Microsoft

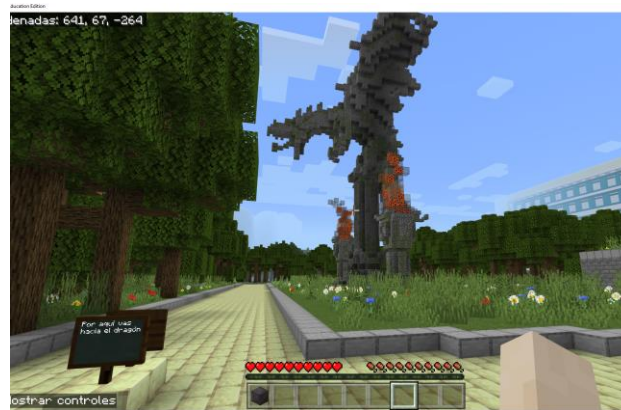
# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*

## DEPOSITA EL BLOQUE GRIS en la base del DRAGON

Cuando tengas el bloque gris, tendrás que ir en busca del DRAGON que se encuentra en otro lugar del campus.

Cuando lo encuentres, **deposita el bloque gris a sus pies.**

Verás que existen 5 huecos donde colocar todos estos bloques grises.



UNIVERSIDAD  
PABLO DE  
OLAVIDE  
SEVILLA

TECHMAKERS®  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  
Microsoft

# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*

## FIN DE LA PRUEBA

Cuando coloquéis correctamente los **5x BLOQUES GRISES** a los **pies del Dragón**, os mandará de nuevo hacia el FARO donde observaréis cómo se ha arreglado y vuelve a tener LUZ.

En ese momento, se anotará el tiempo final del equipo.  
Ganará aquel equipo que tarde **menos tiempo en arreglar el faro**



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  




# EXPLICACION PRUEBA \* FINAL \*



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa



## PENALIZACIONES

Deberéis de pensar bien la respuesta antes de pulsar cada botón azul que aparecerá en las pruebas.

Si la respuesta es CORRECTA, siempre aparecerá un COFRE que contiene un BLOQUE GRIS para situar al pie del Dragón

Pero si la respuesta es INCORRECTA, os teletransportará directamente al pie del Dragón sin el bloque gris.

Investigad bien y pensad vuestra respuesta antes de pulsar!



# EXPLICACION PRUEBA

\* FINAL \*



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA



## NORMAS DE LA PRUEBA

Os volvemos a indicar que:

- \* La prueba se realizará en **modo AVENTURA**, por lo que NO podrás volar
- \* **No se permitirán usar trucos** para cambiar el modo de juego. Existirán árbitros que estarán pendientes de vuestro equipo.

MUCHA SUERTE 🍀