

# EXPLICACION PRUEBA 1 ELIMINATORIA



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  




**UPO  
Minecraft**

10 Junio 2022 / Universidad Pablo  
Olavide /  
Organiza: Universidad Pablo Olavide

**Próximo Evento**

**024: 13 : 40 : 03**

Día Hrs Min Seg

[QUIERO APUNTARME](#)

**MINECRAFT**  
EDUCATION EDITION

# EXPLICACION PRUEBA 1 ELIMINATORIA

## BIENVENIDOS A LA PRUEBA 1 🖐️ 🖐️

Esta es la primera prueba que se realizará en los laboratorios informáticos.

Tendrás 10 minutos como máximo para poder encontrar 5 BANDERAS con el emblema/logo de la UPO



# EXPLICACION PRUEBA 1 ELIMINATORIA



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner




## ANOTA BIEN LAS COORDENADAS

En cada bandera que te encuentres, tendrás que situarte encima de un **bloque de color AZUL** y **anotar las COORDENADAS** que te aparecen en pantalla en la esquina superior izquierda

Recuerda, que para que se registre tu tiempo , tendrás que anotar las **cinco coordenadas** correspondientes a las banderas UPO y levantar la mano para que los jueces anoten vuestro registro.

Podréis ir validando con los jueces cada coordenada que vayáis anotando para no equivocaros

 Minecraft: Education Edition

Coordenadas: 880, 71, -282

# EXPLICACION PRUEBA 1 ELIMINATORIA



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

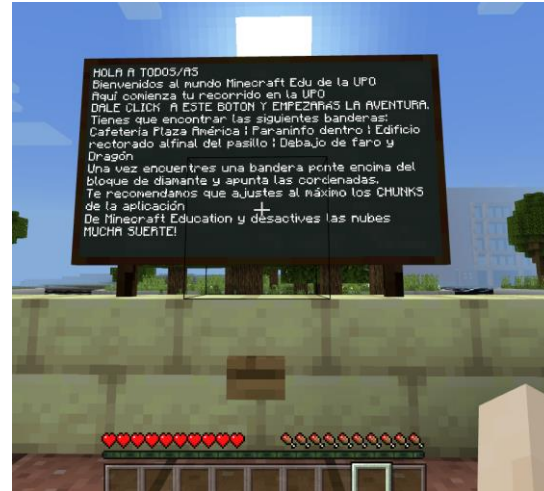
Microsoft in  
Education Global  
Training Partner



## INICIANDO LA PRUEBA

La prueba se iniciará en el momento que leáis las instrucciones de salida y pulséis el botón que se encuentra debajo de la pizarra (recuerda que el botón se activa con el botón derecho de tu ratón)

A partir de este momento, empieza a correr! Sólo tienes 10 minutos!



# EXPLICACION PRUEBA 1 ELIMINATORIA

## LAS BANDERAS Y LOS BLOQUES AZULES

Como ya sabéis, tenéis que buscar 5 banderas UPO repartidas en zonas emblemáticas del campus.

Cuando las encontréis, pon **tu avatar ENCIMA DEL BLOQUE AZUL** y anota la coordenada. (ejes x, y, z)

**CONSEJO:** Confirma la coordenada con tu juez de mesa para seguir buscando la siguiente.



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  

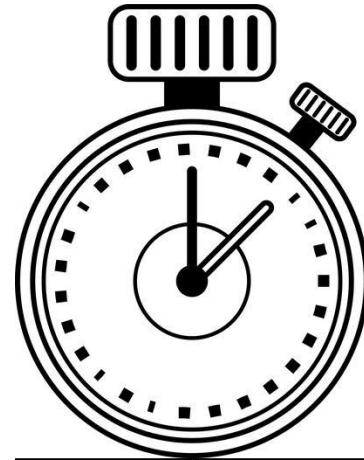



# EXPLICACION PRUEBA 1 ELIMINATORIA

## LOS FINALISTAS

Ganarán los equipos que consigan anotar correctamente estas coordenadas en el menor tiempo posible.

Se clasificarán a la FINAL sólo 3 equipos con los 3 mejores tiempos de la prueba



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA

 **TECHMAKERS**<sup>®</sup>  
Consultora Educativa

Microsoft in  
Education Global  
Training Partner  


# EXPLICACION PRUEBA 1 ELIMINATORIA



UNIVERSIDAD  
**PABLO DE  
OLAVIDE**  
SEVILLA



## NORMAS DE LA PRUEBA

Os volvemos a indicar que:

- \* La prueba se realizará en **modo AVENTURA**, por lo que NO podrás volar
- \* **No se permitirán usar trucos** para cambiar el modo de juego. Existirán árbitros que estarán pendientes de vuestro equipo.

MUCHA SUERTE 🍀