

Sensibilización VR para evitar la violencia de género + Buylling

- **DESCRIPCIÓN Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La Realidad Virtual nos permite aumentar la empatía en situaciones donde se produce un abuso entre alumnos o casos de violencia de género. A través de escenas teatralizadas en VR, los alumnos se pondrán en la piel de diferentes personajes para luego realizar una reflexión sobre esta vivencia. El taller se puede ampliar con la propia dramatización de estos casos con un vídeo 360°.
- **TEMPORALIZACIÓN:** sesiones 1h-1,30h
- **RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS:** internet
- Aula informática, pabellón deportivo, gafas RV
- **DESTINATARIOS:** alumnado primaria (5º y 6º) y secundaria



Presupuesto:

A consultar según nº de grupos

Mínimo 1 hora de Duración por grupo