

Clases Online Techmakers

Duodécima semana · Del 1 al 5 de junio

Nivel T (1° EPO a 3° EPO)

Sesión 23 - (Vídeo)

- **Actividad:** Creamos historias y escenarios interactivos con Scratch Jr.
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 3 de junio a las 16h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

Sesión 24 - (Vídeo)

- **Actividad:** Diseño de GIFs y animación de personajes en PiskelApp
- **Competencia:** Creatividad Digital
- **Fecha subida del vídeo:** 4 de junio a las 16h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

Nivel M (4° EPO a 6° EPO)

Sesión 23 - (Vídeo)

- **Actividad:** Crea tu propio juego en CodeCombat en lenguaje Python – Nivel M
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 3 de junio a las 16h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

Sesión 24 - (Vídeo)

- **Actividad:** Creamos GIFs de escenas y personajes animados en PiskelApp
- **Competencia:** Creatividad Digital
- **Fecha subida del vídeo:** 4 de junio a las 16h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

Nivel TM (Secundaria)

Sesión 23 - (Vídeo)

- **Actividad:** Crea tu propio juego en CodeCombat en lenguaje Python – Nivel TM
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 3 de junio a las 16h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

Sesión 24 - (Vídeo)

- **Actividad:** Creación de Apps móviles con App Inventor. Sesión 1 – Interfaz gráfica
- **Competencia:** Creatividad Digital, Programación, Diseño
- **Fecha subida del vídeo:** 4 de junio a las 16h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

Notas adicionales

Aviso del enlace a la retransmisión de las sesiones

En los equipos "Aula Virtual" de Microsoft Teams en los que estén involucrados los alumnos de Techmakers se anunciarán con suficiente antelación los recordatorios para el comienzo de las sesiones y además se indicarán los enlaces web a los que deben acceder los alumnos para presenciar las emisiones en directo de las sesiones planificadas.

Grabación de las sesiones

Cada una de las emisiones en directo de cada sesión se grabarán para subirlas posteriormente a sus respectivos equipos en Microsoft Teams, de manera que los alumnos que no pudieran presenciar la emisión en directo o aquellos que quieran volverla a ver podrán hacerlo cuando el vídeo se suba en su equipo horas después de la conclusión de la sesión.