

# Clases Online Techmakers

Novena semana · Del 11 al 15 de mayo

## Nivel T (1° EPO a 3° EPO)

### Sesión 17 - (Vídeo)

- **Actividad:** Creamos un cambia-escenarios con la placa Micro:bit
- **Competencia:** Electrónica y circuitos, Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 13 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 18 - (Vídeo)

- **Actividad:** Aprendemos los mecanismos y circuitos con Redstone en Minecraft Edu.
- **Competencia:** Creatividad digital y STEAM
- **Fecha subida del vídeo:** 14 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

## Nivel M (4° EPO a 6° EPO)

### Sesión 17 - (Vídeo)

- **Actividad:** Creamos un código secreto en la placa Micro:bit
- **Competencia:** Electrónica y circuitos, Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 13 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 18 - (Vídeo)

- **Actividad:** Entorno de supervivencia y primeras construcciones creativas libres en Minecraft Edu. – Nivel M
- **Competencia:** Creatividad digital y STEAM
- **Fecha subida del vídeo:** 14 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

## Nivel TM (Secundaria)

### Sesión 17 - (Vídeo)

- **Actividad:** Simulación de componentes digitales y analógicos en la placa Arduino UNO. Pulsador, Potenciómetro y Fotorresistor.
- **Competencia:** Electrónica y circuitos, Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 13 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 18 - (Vídeo)

- **Actividad:** Entorno de supervivencia y primeras construcciones creativas libres en Minecraft Edu. – Nivel TM
- **Competencia:** Creatividad digital y STEAM
- **Fecha subida del vídeo:** 14 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

## Notas adicionales

### Aviso del enlace a la retransmisión de las sesiones

En los equipos "Aula Virtual" de Microsoft Teams en los que estén involucrados los alumnos de Techmakers se anunciarán con suficiente antelación los recordatorios para el comienzo de las sesiones y además se indicarán los enlaces web a los que deben acceder los alumnos para presenciar las emisiones en directo de las sesiones planificadas.

### Grabación de las sesiones

Cada una de las emisiones en directo de cada sesión se grabarán para subirlas posteriormente a sus respectivos equipos en Microsoft Teams, de manera que los alumnos que no pudieran presenciar la emisión en directo o aquellos que quieran volverla a ver podrán hacerlo cuando el vídeo se suba en su equipo horas después de la conclusión de la sesión.