

Clases Online Techmakers

Undécima semana · Del 25 al 29 de mayo

Nivel T (1° EPO a 3° EPO)

Sesión 21 - (Vídeo)

- **Actividad:** Animamos y programamos a nuestros personajes de Realidad Virtual en Cospaces Edu.
- **Competencia:** Realidad Virtual, Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 27 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

Sesión 22 - (Vídeo)

- **Actividad:** Creamos nuestro huerto ecológico en Minecraft Edu
- **Competencia:** Ciencias naturales, Creatividad Digital
- **Fecha subida del vídeo:** 28 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

Nivel M (4° EPO a 6° EPO)

Sesión 21 - (Vídeo)

- **Actividad:** Programamos un Pong multijugador en MakeCode Arcade
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 27 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

Sesión 22 - (Vídeo)

- **Actividad:** La primera ley de la termodinámica y montañas rusas en Minecraft Edu.
- **Competencia:** Física, STEAM, Creatividad Digital
- **Fecha subida del vídeo:** 28 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

Nivel TM (Secundaria)

Sesión 21 - (Vídeo)

- **Actividad:** Creamos un videojuego multijugador Pro en MakeCode Arcade
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 27 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

Sesión 22 - (Vídeo)

- **Actividad:** Relaciones causa-efecto y máquinas en Minecraft Edu.
- **Competencia:** Física, STEAM, Creatividad Digital
- **Fecha subida del vídeo:** 28 de mayo a las 16h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

Notas adicionales

Aviso del enlace a la retransmisión de las sesiones

En los equipos "Aula Virtual" de Microsoft Teams en los que estén involucrados los alumnos de Techmakers se anunciarán con suficiente antelación los recordatorios para el comienzo de las sesiones y además se indicarán los enlaces web a los que deben acceder los alumnos para presenciar las emisiones en directo de las sesiones planificadas.

Grabación de las sesiones

Cada una de las emisiones en directo de cada sesión se grabarán para subirlas posteriormente a sus respectivos equipos en Microsoft Teams, de manera que los alumnos que no pudieran presenciar la emisión en directo o aquellos que quieran volverla a ver podrán hacerlo cuando el vídeo se suba en su equipo horas después de la conclusión de la sesión.