

# Clases Online Techmakers

Séptima semana · Del 27 de abril al 1 de mayo

## Nivel T (1° EPO a 3° EPO)

### Sesión 13

- **Actividad:** Nuestros primeros escenarios en Realidad Virtual con Cospaces Edu.
- **Competencia:** Realidad Virtual y Programación
- **Fecha emisión en directo:** 29 de abril a las 17.00h
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 14

- **Actividad:** Creando personajes en pixel art con Usecubes
- **Competencia:** Creatividad Digital, Diseño 3D
- **Fecha emisión en directo:** 30 de abril a las 17.00h
- **Duración:** 1 hora

## Nivel M (4° EPO a 6° EPO)

### Sesión 13

- **Actividad:** Creación de escenarios y funciones en Realidad Virtual con Cospaces Edu.
- **Competencia:** Realidad Virtual y Programación
- **Fecha emisión en directo:** 29 de abril a las 16.00h
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 14

- **Actividad:** Diseños Pro de figuras en pixel art con Usecubes
- **Competencia:** Creatividad Digital, Diseño 3D
- **Fecha emisión en directo:** 30 de abril a las 16.00h
- **Duración:** 1 hora

## Nivel TM (Secundaria)

### Sesión 13

- **Actividad:** Elaboración de escenarios Pro en Realidad Virtual con Cospaces Edu.
- **Competencia:** Realidad Virtual y Programación
- **Fecha emisión en directo:** 29 de abril a las 18.00h
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 14

- **Actividad:** Simulación de circuitos e inventos con Arduino UNO
- **Competencia:** Domótica con Arduino, Electrónica, Programación
- **Fecha emisión en directo:** 30 de abril a las 18.00h
- **Duración:** 1 hora

## Notas adicionales

### **Aviso del enlace a la retransmisión de las sesiones**

En los equipos "Aula Virtual" de Microsoft Teams en los que estén involucrados los alumnos de Techmakers se anunciarán con suficiente antelación los recordatorios para el comienzo de las sesiones y además se indicarán los enlaces web a los que deben acceder los alumnos para presenciar las emisiones en directo de las sesiones planificadas.

### **Grabación de las sesiones**

Cada una de las emisiones en directo de cada sesión se grabarán para subirlas posteriormente a sus respectivos equipos en Microsoft Teams, de manera que los alumnos que no pudieran presenciar la emisión en directo o aquellos que quieran volverla a ver podrán hacerlo cuando el vídeo se suba en su equipo horas después de la conclusión de la sesión.