

# Clases Online Techmakers

Cuarta semana · Del 6 al 10 de abril

## Nivel T (1° EPO a 3° EPO)

### Sesión 7 - (Vídeo)

- **Actividad:** Programamos el juego "Aventura jurásica" en Scratch.
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 8 de abril a las 16.00h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 8 - (Vídeo)

- **Actividad:** Funciones intermedias en Minecraft Education. Química y MakeCode.
- **Competencia:** Creatividad digital
- **Fecha subida del vídeo:** 9 de abril a las 16.00h en el canal **Vídeos T** del **Aula Virtual T**
- **Duración:** 1 hora

## Nivel M (4° EPO a 6° EPO)

### Sesión 7 - (Vídeo)

- **Actividad:** Programamos el juego "El Arquero Techmaker" en Scratch.
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 8 de abril a las 16.00h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 8 - (Vídeo)

- **Actividad:** Funciones intermedias en Minecraft Education. Química y MakeCode.
- **Competencia:** Creatividad digital
- **Fecha subida del vídeo:** 9 de abril a las 16.00h en el canal **Vídeos M** del **Aula Virtual M**
- **Duración:** 1 hora

## Nivel TM (Secundaria)

### Sesión 7 - (Vídeo)

- **Actividad:** Programamos un "Arkanoid" en Scratch
- **Competencia:** Programación
- **Fecha subida del vídeo:** 8 de abril a las 16.00h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

### Sesión 8 - (Vídeo)

- **Actividad:** Funciones intermedias en Minecraft Education. Química y MakeCode.
- **Competencia:** Creatividad digital
- **Fecha subida del vídeo:** 9 de abril a las 16.00h en el canal **Vídeos TM** del **Aula Virtual TM**
- **Duración:** 1 hora

## Notas adicionales

### **Aviso del enlace a la retransmisión de las sesiones**

En los equipos "Aula Virtual" de Microsoft Teams en los que estén involucrados los alumnos de Techmakers se anunciarán con suficiente antelación los recordatorios para el comienzo de las sesiones y además se indicarán los enlaces web a los que deben acceder los alumnos para presenciar las emisiones en directo de las sesiones planificadas.

### **Grabación de las sesiones**

Cada una de las emisiones en directo de cada sesión se grabarán para subirlas posteriormente a sus respectivos equipos en Microsoft Teams, de manera que los alumnos que no pudieran presenciar la emisión en directo o aquellos que quieran volverla a ver podrán hacerlo cuando el vídeo se suba en su equipo horas después de la conclusión de la sesión.