

Clases Online Techmakers

Primera semana · Del 16 al 20 de marzo

Nivel T (1° EPO a 3° EPO)

Sesión 1

- **Actividad:** Programamos un sencillo plataformas en MakeCode Arcade
- **Competencia:** Programación
- **Fecha emisión en directo:** 18 de marzo a las 17.00h
- **Duración:** 1 hora

Sesión 2

- **Actividad:** Diseño de personajes en 3D
- **Competencia:** Diseño 3D
- **Fecha emisión en directo:** 19 de marzo a las 17.00h
- **Duración:** 1 hora

Nivel M (4° EPO a 6° EPO)

Sesión 1

- **Actividad:** Programamos el videojuego "Virus Destroyer" en MakeCode Arcade
- **Competencia:** Programación
- **Fecha emisión en directo:** 18 de marzo a las 16.00h
- **Duración:** 1 hora

Sesión 2

- **Actividad:** La comida del futuro. Diseño de alimentos en 3D
- **Competencia:** Diseño 3D
- **Fecha emisión en directo:** 19 de marzo a las 16.00h
- **Duración:** 1 hora

Nivel TM (Secundaria)

Sesión 1

- **Actividad:** Programamos el videojuego "Virus Destroyer Advanced" en MakeCode Arcade
- **Competencia:** Programación
- **Fecha emisión en directo:** 18 de marzo a las 18.00h
- **Duración:** 1 hora

Sesión 2

- **Actividad:** Diseño avanzado de objetos en 3D
- **Competencia:** Diseño 3D
- **Fecha emisión en directo:** 19 de marzo a las 18.00h
- **Duración:** 1 hora

Notas adicionales

Aviso del enlace a la retransmisión de las sesiones

En los equipos de Microsoft Teams en los que estén involucrados los alumnos de Techmakers se anunciarán con suficiente antelación los recordatorios para el comienzo de las sesiones y además se indicarán los enlaces web a los que deben acceder los alumnos para presenciar las emisiones en directo de las sesiones planificadas.

Grabación de las sesiones

Cada una de las emisiones en directo de cada sesión se grabarán para subirlas posteriormente a sus respectivos equipos en Microsoft Teams, de manera que los alumnos que no pudieran presenciar la emisión en directo o aquellos que quieran volverla a ver podrán hacerlo cuando el vídeo se suba en su equipo horas después de la conclusión de la sesión.